

大会名	オフィシャル講習会		日付	〇〇/××	時間	15:00
スコア	チームA	チームB	会場	△△小学校	Game No.	A-6
Score	〇〇ミニバス	××ミニバス	クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
合計	64	62	スコアラー	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
			A・スコアラー	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

チームA: Team A	〇〇ミニバス (白)				タイム・アウト	① ② ③ ④ OT
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時限 ① ② ③ ④	ファウル 1 2 3 4 5	
1	0 1 2	〇 〇 〇 〇	4		P ₁ P ₂	
2	3 4 5	〇 〇 〇 〇	5		P	
3	6 7 8	〇 〇 〇 〇	6		P ₁	
4	9 0 1	〇 〇 〇 〇	7		P P P	
5	2 3 4	〇 〇 〇 〇	8		P ₂	
6	5 6 7	〇 〇 〇 〇	9		P ₂ P	
7	8 9 0	〇 〇 〇 〇	10		P ₁ P P U ₂ T ₁	
8	1 2 3	〇 〇 〇 〇	11		P ₂	
9	4 5 6	〇 〇 〇 〇	12			
10	7 8 9	〇 〇 〇 〇	13			
11	9 8 9	〇 〇 〇 〇	14			
12						
13						
14						
15						
コーチ:	1 2 3	〇 〇 〇			M ₁	
Aコーチ:	4 5 6	△ △ △				

・メンバー表の空欄は横線・斜め線を引く。
・ファウル欄は前半とゲームの終わりにすでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く。

チームB: Team B	××ミニバス (青)				タイム・アウト	① ② ③ ④ OT
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時限 ① ② ③ ④	ファウル 1 2 3 4 5	
1	1 2 3	〇 〇 〇 〇	4		P ₂ P P P ₁	
2	4 5 6	〇 〇 〇 〇	5		P	
3	7 8 9	〇 〇 〇 〇	6		P ₂ P P T ₁	
4	0 1 2	〇 〇 〇 〇	7		P ₁ P	
5	3 4 5	〇 〇 〇 〇	8		P ₂	
6	6 7 8	〇 〇 〇 〇	9		P ₂	
7	9 0 1	〇 〇 〇 〇	10		P ₁ P P	
8	2 3 4	〇 〇 〇 〇	11		P ₁ P ₂ P ₂	
9	5 6 7	〇 〇 〇 〇	12		P ₁ P P	
10	8 9 0	〇 〇 〇 〇	13		P ₂ P	
11	1 2 3	〇 〇 〇 〇	14			
12	4 5 6	〇 〇 〇 〇	15			
13	7 8 9	〇 〇 〇 〇				
14	0 1 2	〇 〇 〇 〇				
15	3 4 5	〇 〇 〇 〇				
コーチ:	1 2 3	〇 〇 〇				
Aコーチ:	4 5 6	△ △ △				

・タイムアウトは取ったチームのクォーターに×を書く。
・使わなかったところは横2本線を書く。

・各クォーターの最初に出るプレイヤーを確認する。
・出場するプレイヤーの出場時限に右から左への斜め線を記入。
・交代の場合は左上から右下の斜め線。
・4Qスタート選手が交代して再度出場する場合は×になる。

各プレイヤーのファウルを書くところです。
P…パーソナルファウル
T…テクニカルファウル
U…アンスポーツマンライクファウル
M…マンツーマンペナルティ
ファウルの種類を書いた後に与えられたフリースローの数を数字で書く。

コーチのファウルは
C…コーチテクニカル
B…ベンチテクニカル
M…マンツーマンペナルティ

チームファウルは各チームのクォーターごとのファウルの数。
数字の上に×を書く。使わなかったところは縦2本線を書く

ランニング・スコア RUNNING SCORE		A		B		A		B		A		B	
	1	1				6	41			81	81		
4	2	2	11			42	42	12		82	82		
	3	3				43	43			83	83		
4	4	4	11			44	44	6		84	84		
	5	5				45	45	6		85	85		
5	6	6				46	46			86	86		
	7	7											
6	8	8											
	9	9											
10	10	10											
	11	11											
12	12	12											
	13	13											
8	14	14											
	15	15											
16	16	16	11										
	17	17											
7	18	18											
	19	19											
12	20	20	7			59	59			99	99		
	21	21				60	60	5		100	100		
13	22	22				61	61			101	101		
	23	23				62	62	11		102	102		
9	24	24				63	63			103	103		
	25	25				64	64			104	104		
10	26	26	6			65	65			105	105		
	27	27				66	66			106	106		
11	28	28				67	67			107	107		
	29	29				68	68			108	108		
11	30	30	6			69	69			109	109		
	31	31				70	70			110	110		
4	32	32	4			71	71			111	111		
	33	33				72	72			112	112		
4	34	34	6			73	73			113	113		
	35	35				74	74			114	114		
4	36	36	11			75	75			115	115		
	37	37				76	76			116	116		
5	38	38	11			77	77			117	117		
	39	39				78	78			118	118		
6	40	40	11			79	79			119	119		
						80	80			120	120		

<ランニングスコアの書き方>
普通のシュート (2点)
・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
スリーポイントシュート (3点)
・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書いて番号を○で囲む
フリースロー (1点)
・点数に●を書いてその横にプレイヤーの番号を書く

・各クォーター終わるごとに最後の点数の下に太線を引いて、最後の点数に○を書く。
・最終クォーターのみ2本の太線を引く。
・縦列で使わなかった場所は左上から右下への斜め線を引く。

勝利チーム	〇〇ミニバス
試合終了時間	16:30

<今回より導入される主なもの>

- メンバー表の空きスペースは**横線・斜線**でしめる
- チームファールの未使用欄は**縦二本線**でしめる
- タイムアウトの未使用欄は**横二本線**でしめる
- ファール記載欄は前半終了時と試合の終わりに**すでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く**。
- ファウルの種類（P, Tなど）を書いた後に**与えられたフリースローの数**を数字で書く。（アポストロフィー「'」は廃止）
- スリーポイントショットによる得点はショットを放った**選手の番号を○**で囲う

<U12競技規則に記載があるが適用しないもの>

- B2 筆記用具は異なる二色（赤よおび青または黒）を使用
⇒ 従来通り「**黒**」の鉛筆・シャープンで書く
- B-3-3-2 キャプテンは氏名の横に（CAP）と記載する
⇒ U12競技規則上「**キャプテン**」は**適用されていない**のでこの記載は不適用
- B4 出場時限の1Q, 3Qは赤色で／印を記載
⇒ 従来通り「**黒**」の鉛筆・シャープンで書く
- B9-3 フィールドゴールが成功したときの斜線（右利きは／, もしくは左利きは＼）を得点欄に記入していく。
⇒ フィールドゴールが成功したときの記載方法は、従来通り「**右上から左下の斜め線を得点欄に記入する**」に統一する。