

大会名	オフィシャル講習会		日付	〇〇/××	時間	15:00
スコア	チームA	チームB	会場	△△小学校	Game No.	A-6
Score	〇〇ミニバス	××ミニバス	クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
合計	64	62	スコアラー	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
			A・スコアラー	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

チームA: Team A	〇〇ミニバス (白)				タイム・アウト	① ② ③ ④ OT
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル	
				① ② ③ ④	1 2 3 4 5	
1	0 1 2	〇 〇 〇 〇	4		P ₁ P ₂	
2	3 4 5	〇 〇 〇 〇	5		P	
3	6 7 8	〇 〇 〇 〇	6		P ₁	
4	9 0 1	〇 〇 〇 〇	7		P P P	
5	2 3 4	〇 〇 〇 〇	8		P ₂	
6	5 6 7	〇 〇 〇 〇	9		P ₂ P	
7	8 9 0	〇 〇 〇 〇	10		P ₁ P P U ₂ T ₁	
8	1 2 3	〇 〇 〇 〇	11		P ₂	
9	4 5 6	〇 〇 〇 〇	12			
10	7 8 9	〇 〇 〇 〇	13			
11	9 8 9	〇 〇 〇 〇	14			
12						
13						
14						
15						
コーチ:	1 2 3	〇 〇 〇			M ₁	
Aコーチ:	4 5 6	△ △ △				

・メンバー表の空欄は横線・斜め線を引く。
・ファウル欄は前半とゲームの終わりにすでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く。

チームB: Team B	××ミニバス (青)				タイム・アウト	① ② ③ ④ OT
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル	
				① ② ③ ④	1 2 3 4 5	
1	1 2 3	〇 〇 〇 〇	4		P ₂ P P P ₁	
2	4 5 6	〇 〇 〇 〇	5		P	
3	7 8 9	〇 〇 〇 〇	6		P ₂ P P T ₁	
4	0 1 2	〇 〇 〇 〇	7		P ₁ P	
5	3 4 5	〇 〇 〇 〇	8		P ₂	
6	6 7 8	〇 〇 〇 〇	9		P ₂	
7	9 0 1	〇 〇 〇 〇	10		P ₁ P P	
8	2 3 4	〇 〇 〇 〇	11		P ₁ P ₂ P ₂	
9	5 6 7	〇 〇 〇 〇	12		P ₁ P P	
10	8 9 0	〇 〇 〇 〇	13		P ₂ P	
11	1 2 3	〇 〇 〇 〇	14			
12	4 5 6	〇 〇 〇 〇	15			
13	7 8 9	〇 〇 〇 〇				
14	0 1 2	〇 〇 〇 〇				
15	3 4 5	〇 〇 〇 〇				
コーチ:	1 2 3	〇 〇 〇				
Aコーチ:	4 5 6	△ △ △				

・タイムアウトは取ったチームのクォーターに×を書く。
・使わなかったところは横2本線を書く。

・各クォーターの最初に出るプレイヤーを確認する。
・出場するプレイヤーの出場時限に右から左への斜め線を記入。
・交代の場合は左上から右下の斜め線。
・4Qスタート選手が交代して再度出場する場合は×になる。

各プレイヤーのファウルを書くところです。
P…パーソナルファウル
T…テクニカルファウル
U…アンスポーツマンライクファウル
M…マンツーマンペナルティ
ファウルの種類を書いた後に与えられたフリースローの数を数字で書く。

コーチのファウルは
C…コーチテクニカル
B…ベンチテクニカル
M…マンツーマンペナルティ

チームファウルは各チームのクォーターごとのファウルの数。
数字の上に×を書く。使わなかったところは縦2本線を書く

ランニング・スコア		RUNNING SCORE	
A	B	A	B
1	1	6	41
2	2	42	42
3	3	43	43
4	4	44	44
5	●	45	6
6	6	46	46
7	7		
8	8		
9	9		
10	10		
⑥	11		
12	12		
13	13		
14	14		
15	15		
16	16		
17	17		
18	18		
19	19	59	59
20	20	60	60
21	21	61	61
22	22	62	11
23	23	63	63
24	24	64	64
25	25	65	65
26	26	66	66
27	27	67	67
28	8	68	68
29	29	69	69
30	6	70	70
31	31	71	71
32	4	72	72
33	33	73	73
34	6	74	74
35	35	75	75
36	11	76	76
37	37	77	77
38	11	78	78
39	39	79	79
40	11	80	80
81	81		
82	82		
83	83		
84	84		
85	85		
86	86		
87	87		
88	88		
89	89		
90	90		
91	91		
92	92		
93	93		
94	94		
95	95		
96	96		
97	97		
98	98		
99	99		
100	100		
101	101		
102	102		
103	103		
104	104		
105	105		
106	106		
107	107		
108	108		
109	109		
110	110		
111	111		
112	112		
113	113		
114	114		
115	115		
116	116		
117	117		
118	118		
119	119		
120	120		

<ランニングスコアの書き方>
普通のシュート (2点)
・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
スリーポイントシュート (3点)
・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書いて番号を○で囲む
フリースロー (1点)
・点数に●を書いてその横にプレイヤーの番号を書く

・各クォーター終わるごとに最後の点数の下に太線を引いて、最後の点数に○を書く。
・最終クォーターのみ2本の太線を引く。
・縦列で使わなかった場所は左上から右下への斜め線を引く。

勝利チーム	〇〇ミニバス
試合終了時間	16:30

<今回より導入される主なもの>

- メンバー表の空きスペースは**横線・斜線**でしめる
- チームファールの未使用欄は**縦二本線**でしめる
- タイムアウトの未使用欄は**横二本線**でしめる
- ファール記載欄は前半終了時と試合の終わりに**すでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く**。
- ファウルの種類 (P, Tなど) を書いた後に**与えられたフリースローの数**を数字で書く。(アポストロフィー「'」は廃止)
- スリーポイントショットによる得点はショットを放った**選手の番号を○**で囲う

<U12競技規則に記載があるが適用しないもの>

- B2 筆記用具は異なる二色 (赤よおび青または黒) を使用
⇒ 従来通り「**黒**」の鉛筆・シャープンで書く
- B-3-3-2 キャプテンは氏名の横に (CAP) と記載する
⇒ U12競技規則上「**キャプテン**」は**適用されていない**のでこの記載は不適用
- B4 出場時限の1Q, 3Qは赤色で／印を記載
⇒ 従来通り「**黒**」の鉛筆・シャープンで書く
- B9-3 フィールドゴールが成功したときの斜線 (右利きは／, もしくは左利きは＼) を得点欄に記入していく。
⇒ フィールドゴールが成功したときの記載方法は、従来通り「**右上から左下の斜め線を得点欄に記入する**」に統一する。